Drawing.rotated\_rectangle

מצייר מלבן מסובב סביב נקודת ההתחלה הנתונה שלו (הפינה השמאלית עליונה)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| שם פרמטר | ערך ברירת מחדל | סוגים | טווח ערכים | תיאור |
| image | אין | str, ndarray  (numpy array) | N/A | התמונה שעלייה יצויר המלבן |
| start\_point | אין | tuple (int, int) | 0 לרוחב ואורך תמונה | הפינה השמאלית-עליונה של המלבן |
| dimensions | אין | tuple (int, int) | 0 למימד תמונה גדול יותר,0 למימד תמונה גדול יותר |  |
| angle | 360 (אקראי) | float (זוית במעלות) | 0 עד 359 | זווית הסיבוב שממנה מתחיל שיפוע הצבע |
| color | (0,0,0) (RBG שחור) | tuple (int, int, int) | 0 עד 255 בכל צבע תלוי במרחב הצבע | צבע המלבן |
| thickness | 1 | int | x>1 | עובי התמונה בפיקסלים |

**דוגמה**

image = ovl.Drawing.white\_image(width=640, height=480) # create an empty image that is white

ovl.Drawing.rotated\_rectangle(image, (50, 100), (100, 150), angle=45, color=(255, 0, 0), thickness=3)

**תוצאה**

